

# CURRICULUM



JORGE ALBERTO LONDOÑO G.



DISEÑADOR VISUAL

| Teléfono: (051) 7523688

| Celular: 3006528289

| E-mail: [jorgelondo@gmail.com](mailto:jorgelondo@gmail.com)  
[contacto@jorgelondono.info](mailto:contacto@jorgelondono.info)

| Dirección: Calle150 ·53-28 edif Manitoba apto 602



## INFORMACIÓN PERSONAL



Lugar fecha de nacimiento:..... Manizales Caldas, Agosto 4 de 1981  
Cedula:..... 75.100789 de Manizales  
Edad: ..... 29 años  
Estado civil: ..... Soltero

## ESTUDIOS



- \* Estudios de básica primaria y secundaria: Colegio Mayor de Nuestra Señora. Manizales
- \* Bachiller Académico Énfasis: Ciencias Naturales, Matemáticas y Sistemas en el año 1998.
- \* Estudios Universitarios: Diseñador Visual de la Universidad de Caldas, egresado el 16 de Diciembre de 2005. Folio 329/235 L2 No 14738



## OTROS ESTUDIOS Y SEMINARIOS



- \* Participación en el seminario MEC: laboratorios de medios y creación interactiva, realizado en el marco del tercer festival internacional de la imagen del 11 al 15 de noviembre del 2003.
- \* Asistencia al Taller "Integración Imagen Música" , realizado en el marco del tercer festival internacional de la imagen del 12 al 15 de noviembre del 2003.
- \* Diplomado en diseño de paginas Web 120 horas en el centro de educación Ingecomputo acta # 2837 12 de julio del 2003.
- \* Seminario de guionización con el director de cine Víctor Gaviria del 24 al 27 de enero del 2003.
- \* Asistencia al taller "integración imagen música" dictado por el grupo Visomat de Alemania, Carlos Gómez de España, el grupo estupendo de argentina y Roberto García de Colombia. Realizado en el marco del tercer festival internacional de la imagen del 12 al 15 de noviembre del 2003 con una intensidad de 8 horas.
- \* Asistencia al Segundo Foro Latinoamericano de Cultura 2004
- \* Asistencia 4 Festival Internacional de la Imágen Noviembre 9 al 13 de 2004.
- \* Seminario MEC: Manizales eje del conocimiento en el marco del 4 Festival Internacional de la Imágen. Intensidad horaria 18 horas.
- \* Asistencia 5 Festival Internacional de la Imágen abril 18 al 21 de 2006.
- \* Asistencia 6 Festival Internacional de la Imágen abril 24 al 28 de 2007.
- \* Seminario de redes y creación interactiva Abril 2007, en el Marco del 6 Festival Internacional de la Imágen. Intensidad horaria 20 horas.



## OTROS ESTUDIOS Y SEMINARIOS



- \* Curso Modelado orgánico de personajes en tercera dimensión, Marzo 2007 Naska Digital.
- \* Curso Rig y animación de personajes en tercera dimensión, Junio de 2007 Naska Digital.
- \* Asistencia 7 Festival Internacional de la Imágen Abril 15 al 19 de 2008.
- \* Taller game design, Metaphors for emocional AKI JÄRVINEN (Finlandia) 9 horas en el marco del 7 Festival internacional de la imagen.
- \* Seminario ARTE+DISEÑO+TECNOLOGIA EN el marco del 7 Festival internacional de la imagen. Intensidad horaria 20 horas.
- \* Certificación, No 1LQQYDL139, 3DS MAX 2010 CHARACTER RIGGING 01/12/09  
Naska Digital. Authorizad Training Center Autodesk
- \* Certificación, No 1013336287, 3DS MAX 2010 CHARACTER ANIMATION 01/12/09  
Naska Digital. Authorizad Training Center Autodesk



## INFORMACIÓN ADICIONAL



He desarrollado mi experiencia profesional en tres áreas fundamentales en el area de diseño digital:

- \* **Diseño de sitios web:** Diseño páginas web en HTML, CSS y en Adobe Flash, hago también plantillas y sitios completos en Wordpress, Joomla CMS.
- \* **Multimedias interactivas:** Mediante Adobe Flash, portafolios, presentaciones corporativas y otras experimentales.
- \* **Visualización, modelado, rigging 3D.**

He trabajado independiente y por sub-contratación para diferentes empresas.

Me apasiona el análisis y el diseño por computador, en el cual siempre trato de buscar soluciones creativas que sean funcionales y que logren su objetivo, bien sea comunicativo, comercial o educativo.

### \* Manejo de software:

Software para retoque fotográfico: Adobe Photoshop.

Software para diseño Web: Adobe Dream Weaver, Adobe Flash y Actioscript.

Adobe Fireworks.

Plataformas OS: Apple, Windows.

Script: Actionsript, HTML, CSS.

Software 3D: Autodesk 3D studio max.

